



BUDAPESTI RENDŐR-FŐKAPITÁNYSÁG
GAZDASÁGI IGAZGATÓSÁG
Ingatlankezelési Osztály

Pályázati felhívás!

A BRFK GI Ingatlankezelési Osztály pályázatot hirdet a Budapest, X. kerület Harmat u. 6-8. szám alatti, X. kerületi Rendőrkapitányság I. emeletén található, összesen 32,5 m² alapterületű büfé üzemeltetésére.

Az üzemeltetendő egység bérleti díja:

359.805,- Ft/év + elektromos áram díja

A víz-csatorna, szemétszállítás és a fűtés költségek ellenértékét bérleti díj tartalmazza díjátalány formájában.

- víz-csatorna 10m³/hó díjátalány
- szemétszállítási költség az épület hulladékkezelési költsége arányosan lebontva
- fűtés az épület fűtési költségének részarányos, 97,5 lm³ nagyságra lebontott hányada
- áram használata külön mért fogyasztás alapján

A pályázatokat kérjük a BRFK GI Ingatlankezelési Osztályra (Bp. XIII. Teve u. 4-6. 650-es iroda) 2018. október 31-én 10⁰⁰- óráig személyesen, lezárt borítékban eljuttatni.

A pályázatban kérjük az alábbi szempontok szerint összeállítani:

- rövid szakmai életrajz
- jelenleg üzemeltetett intézmény neve, címe
- a büfé üzemeltetésével kapcsolatos koncepciók, áruféleségek megjelölése (szendvicsek, melegszendvicsek, pékáruk, tejtermékek, hidegkonyhai készítmények, édességek, üdítők, felvágottak, kávé, napi menü, egytálételek, stb)
- termékcsoportok áraitól -ig határ megjelölésével
- elérhetőségek megjelölése (telefonszám, lakcím, postacím)
- referenciák
- a büfé, valamint az egyéb ételmezési egységekben dolgozóknak a megnyitástól alkalmazni kell a HACCP (Hazard Analysis Critikal Point) minőségbiztosítási követelményrendszert

Egyéb feltételek:

- az üzemeltetett egységben dolgozónak ételmezési szakvégtzettséggel kell rendelkeznie
- előírás a büntetlen előélet, mely a bűnügyi nyilvántartásban ellenőrzésre kerül
- a pályázó kizárólag jogi személy (cég), vagy egyéni vállalkozó lehet

- működéshez szükséges engedély, valamint az eszközök beszerzése a pályázat nyertesének a feladata

Érdeklődni lehet:

Városi telefon/fax: 443-53-92

Bm: 31-894 (Sohonyai Béla)

Fax: 31-800